Для разработки обязательно несун хороший редактор.

Выбранный редактор должен иметь в своем арсенале:

1. Подсветку синтаксиса.
2. Автодополнение.
3. «Фолдинг» (от англ. folding) – возможность скрыть-раскрыть блок кода.

Турмин IDE (Integrated Development Environment) – “интегрированная среда разработки”

Термин IDE (Integrated Development Environment) – «интегрированная среда разработки», означает редактор, который расширен большим количеством «наворотов», умеет работать со вспомогательными системами, такими как багтрекер, контроль версий, и много чего ещё.

Как правило, IDE загружает весь проект целиком, поэтому может предоставлять автодополнение по функциям всего проекта.

Легкие редакторы

Лёгкие редакторы – не такие мощные, как IDE, но они быстрые и простые, мгновенно стартуют.

Основная сфера применения лёгкого редактора – мгновенно открыть нужный файл, чтобы что-то в нём поправить.

На практике “лёгкие” редакторы могут обладать большим количеством плагинов, так что граница между IDE и «лёгким» редактором размыта, спорить что именно редактор, а что IDE – не имеет смысла.

Достойны внимания

Sublime Text (кросс-платформенный, shareware).

Atom (кросс-платформенный, free).

Scite простой, легкий и очень быстрый (Windows, бесплатный).

Notepad++ (Windows, бесплатный).

Vim, Emacs. Если умеете их готовить.

\

Не будем ссориться

В списках выше перечислены редакторы, которые использую я или мои знакомые – хорошие разработчики. Конечно, существуют и другие отличные редакторы, если вам что-то нравится – пользуйтесь.

Выбор редактора, как и любого инструмента, во многом индивидуален и зависит от ваших проектов, привычек, личных предпочтений.